

# FICHE DE TRAVAIL

## NUMERIQUE ET SCIENCES INFORMATIQUES

1<sup>ere</sup> – REPRESENTATION DES DONNEES - Types et valeurs de base (3)

Durée : 1 séance de 1h

Nom Prénom :

Les fichiers nécessaires pour cette fiche se trouve dans le répertoire « Ressources »

### ACTIVITE N°0

≈ 5 min + debriefing

1. Quel est le poids du fichier « **nsi.doc** » ?
2. Quel est le poids du fichier « **nsi.txt** » ? Ce fichier a-t-il le même contenu ? Comment expliquer cette différence ?

### ACTIVITE N°1

≈ 55 min

1. Exécutez le programme « **fable.py** ». A quoi correspond les caractères « **\r\n** » présents dans tous les éléments de la liste hormis le dernier ?
2. En éditant le fichier « **fable\_ascii.txt** » en hexadécimal, retrouver le code ASCII de ces 2 caractères

Caractère	Code ASCII (en hexadécimal)
\r	
\n	

**Aide :**

- on pourra utiliser l'éditeur hexadécimal en [ligne https://hex-works.com/eng](https://hex-works.com/eng)
- on pourra s'aider du code ascii donné en cours

3. Exécutez le programme « **fable\_v2.py** ». Et répondre en justifiant aux questions suivantes
  - a. Le poids du fichier « **fable\_ascii.txt** » correspond-il à 703 octets ?
  - b. Le poids du fichier « **fable\_iso88591.txt** » est-il égale lui aussi à 703 octets ?
  - c. Que faut-il connaitre pour évaluer le poids du fichier « **fable\_utf8\_simple.txt** » ?
  - d. Donner le code binaire du caractère 🐱 présent dans le fichier « **fable\_utf8\_symboles.txt** »

**Aide :**

- on pourra chercher le point de code sur internet